



LII OLIMPIADA GEOGRAFICZNA

Zawody III stopnia

REGULAMIN ZAWODÓW USTNYCH

Zawody składają się z dwóch części: A – odpowiedzi ustnej i B – quizu geograficznego.

CZEŚĆ A – ODPOWIEDŹ USTNA

1. Wszyscy zawodnicy zakwalifikowani do zawodów ustnych gromadzą się w określonym przez organizatorów miejscu i terminie. W trakcie zawodów uczestnikom nie wolno korzystać z urządzeń elektronicznych, w tym telefonów komórkowych i zegarków typu smartwatch. Zawodnicy nie mogą mieć przy sobie żadnych własnych materiałów geograficznych (notatek, książek, atlasów itp.). Naruszenie tych przepisów spowoduje wykluczenie zawodnika z udziału w rozgrywkach.
2. Zawodnicy odpowiadają w kolejności wynikającej z losowania numerów kodowych przed pisemną częścią zawodów. Jako pierwsza odpowiada osoba z najmniejszym numerem kodowym.
3. W zestawie znajduje się 30 kart z poleceniami, podzielone na dwie grupy.
4. Po wejściu do sali przygotowań do odpowiedzi zawodnik losuje dwie karty, po jednej z każdej grupy. Po zapoznaniu się z treścią poleceń wybiera jedno z nich. Czas na dokonanie wyboru wynosi 30 sekund. Po podjęciu decyzji nie można dokonywać zmiany.
5. Czas przygotowania do odpowiedzi wynosi 15 minut. W tym czasie zawodnikowi wolno robić notatki oraz ma on zapewniony dostęp do atlasu geograficznego, a w przypadku wybrania polecenia z pierwszej grupy – także do dodatkowych materiałów źródłowych.
6. Zawodnicy nie otrzymują od członków Jury żadnych indywidualnych wyjaśnień na temat poleceń.
7. Po upływie czasu przewidzianego na przygotowanie, zawodnik zostaje doprowadzony na salę, gdzie będzie odpowiadał przed 4-osobowym Jury.
8. Czas odpowiedzi wynosi 5 minut. W trakcie odpowiedzi zawodnicy mają do dyspozycji ogólnogeograficzne mapy ściennie Europy i Polski.
9. Odpowiedź zawodnika jest oceniana indywidualnie przez każdego z jurorów w skali od 0 do 5 punktów.
10. Ocena odpowiedzi przez jurorów obejmuje pięć elementów wymienionych poniżej, z których A i B są najważniejsze, C i D ważne, a E – najmniej ważny (co nie znaczy, że nieistotny). Te elementy to:
 - A. zgodność z tematem – wybór informacji odpowiednich do polecenia;
 - B. poprawność merytoryczna – prawdziwość wypowiedzianych treści i umiejętność formułowania związków przyczynowo-skutkowych;
 - C. wiedza, zakres faktograficzny – liczba podanych faktów i ich szczegółowość;
 - D. umiejętność korzystania z materiału źródłowego (jeśli dotyczy) i mapy – wymienianie nazw obiektów geograficznych oraz poprawne ich wskazywanie na mapie;
 - E. styl odpowiedzi – sposób prezentacji, swoboda mówienia itp.
11. Maksymalna możliwa do zdobycia liczba punktów za odpowiedź wynosi 20.



LII OLIMPIADA GEOGRAFICZNA

Zawody III stopnia

REGULAMIN ZAWODÓW USTNYCH

CZEŚĆ B – QUIZ GEOGRAFICZNY

1. Przed rozpoczęciem zawodów każdy uczestnik otrzymuje kartę odpowiedzi. W wyznaczonym miejscu na karcie zawodnik wpisuje swoje imię i nazwisko.
2. Quiz składa się z 20 pytań z wybranych dziedzin geografii. Do każdego pytania dołączone są ilustracje oraz cztery propozycje odpowiedzi oznaczone literami A, B, C i D.
3. Treść każdego pytania oraz dołączonych do niego propozycji odpowiedzi będą odczytywane przez lektora oraz równocześnie wyświetlane na ekranie. Na ekranie przedstawiane będą również ilustracje.
4. Po wysłuchaniu pytania zawodnik udziela odpowiedzi, wstawiając na karcie znak „X” w kwadrat obok odpowiedniej litery (A, B, C lub D). W każdym przypadku tylko jedna propozycja odpowiedzi jest prawidłowa.
5. Czas przeznaczony na udzielenie odpowiedzi na każde z pytań wynosi 30 sekund. Czas będzie odmierzany od momentu, w którym lektor skończy odczytywać treść pytania.
6. Odpowiedzi należy wpisywać czarnym lub niebieskim długopisem.
7. Karty odpowiedzi będą zbierane przez członków Jury po upływie czasu przeznaczonego na odpowiedź na ostatnie – 20. – pytanie.
8. Za każdą prawidłową odpowiedź uzyskuje się 1 punkt. Maksymalna możliwa do zdobycia liczba punktów za quiz wynosi 20.
9. Zawodnicy nie otrzymują żadnych wyjaśnień od członków jury.
10. Uczestnicy zawodów nie mogą prowadzić rozmów między sobą. Nie wolno opuszczać miejsc, a także udzielać pomocy, ani korzystać z cudzej pomocy. Nie wolno mieć przy sobie żadnych materiałów geograficznych oraz korzystać z urządzeń elektronicznych, w tym telefonów komórkowych i zegarków typu smartwatch. Naruszenie przepisów wymienionych w tym punkcie regulaminu spowoduje wykluczenie zawodnika z udziału w rozgrywkach.