



LI OLIMPIADA GEOGRAFICZNA

Zawody III stopnia

REGULAMIN ZAWODÓW

Zawody finałowe składają się z części pisemnej i ustnej. Zawodnicy, którzy w pierwszej z nich uzyskają ustalone przez Komitet Główny minimum punktów, to jest co najmniej 50% średniej z trzech najlepszych indywidualnych wyników za część pisemną, otrzymują tytuł Finalisty Olimpiady Geograficznej. Najlepsi spośród Finalistów przechodzą do części ustnej. Warunkiem dopuszczenia do tej części zawodów jest udział w wykładzie i zajęciach terenowych. Zawodnicy z najwyższą punktacją po części pisemnej i ustnej otrzymują tytuł Laureata Olimpiady Geograficznej. Liczba punktów uzyskana w zawodach pierwszego i drugiego stopnia nie wpływa na wyniki zawodów trzeciego stopnia.

REGULAMIN ZAWODÓW PISEMNYCH

- 1) Część pisemna obejmuje trzy zestawy zadań. Na wykonanie pierwszego i trzeciego podejścia przeznaczono 45 minut, a drugiego podejścia – 60 minut. Po każdym zestawie zadań jest przerwa, której długość ustala Przewodniczący Jury.
- 2) Zawodnicy spóźnieni na rozpoczęcie kolejnych podejść nie będą wpuszczani na salę. Po zajęciu miejsc przez uczestników, członkowie Jury otwierają koperty z testami i rozdają je zawodnikom. Przed rozpoczęciem rozwiązywania zadań należy sprawdzić kompletność zestawów. Zadania wolno rozwiązywać dopiero w momencie wydania odpowiedniego komunikatu.
- 3) Wszystkie zadania należy wykonywać od razu w czystopisie. Należy pisać czarnym lub niebieskim długopisem. Odpowiedzi sporządzone ołówkiem będą dyskwalifikowane. Tylko rysunki mogą być wykonywane ołówkiem lub kredkami. Niedbała forma odpowiedzi, nieczytelne pismo, błędy językowe i ortograficzne spowodują obniżenie oceny (nie dotyczy uczniów z dysleksją).
- 4) Nie wolno używać korektorów. W przypadku potrzeby zmiany wcześniej udzielonej odpowiedzi, błędną odpowiedź należy wyraźnie skreślić i obok wpisać nową. W zadaniach zamkniętych, czyli takich, w których odpowiedź należy wskazać spośród kilku propozycji, błędne zaznaczenie można też otoczyć kółkiem, co będzie jednoznaczne z odwołaniem udzielonej odpowiedzi.
- 5) Zawodnicy nie otrzymują od członków Jury żadnych indywidualnych wyjaśnień na temat zadań.
- 6) Nie wolno mieć przy sobie żadnych materiałów geograficznych (notatek, atlasów itp.), a także korzystać z urządzeń elektronicznych, w tym kalkulatorów, telefonów komórkowych i zegarków typu smartwatch.
- 7) W czasie zawodów nie wolno opuszczać miejsc, a także udzielać pomocy, ani korzystać z cudzej pomocy. Uczestnicy zawodów nie mogą prowadzić rozmów między sobą.
- 8) Zawodnik, który ukończył wykonywanie zadań wcześniej niż 5 minut przed końcem podejścia, zgłasza to przez podniesienie ręki. Po odebraniu zestawu zadań przez członków Jury zawodnik ten może opuścić salę, nie zakłócając pracy pozostałym uczestnikom zawodów.
- 9) Na 5 minut przed końcem podejścia dany będzie sygnał, po którym nie można opuszczać sali. Następny – końcowy – sygnał oznacza bezwzględne zakończenie pracy. Nie wolno po nim dokonywać żadnych zmian w zadaniach, a test należy pozostawić na stoliku. Po zebraniu wszystkich zestawów dany będzie odpowiedni komunikat, po którym należy opuścić salę.
- 10) Naruszenie przepisów niniejszego regulaminu, zwłaszcza dotyczących niesamodzielności pracy, spowoduje odliczenie od ogólnej oceny 5 punktów albo – w razie powtórzenia się wykroczenia – wykluczenie zawodnika z udziału w rozgrywkach.
- 11) Dla zachowania anonimowości prac w czasie ich oceny, uczestnicy przed rozpoczęciem zawodów otrzymują wizytówkę ze swoimi danymi osobowymi oraz losują kopertę z numerami kodowymi. Przed rozpoczęciem pierwszego podejścia zawodnicy wyjmują numery z koperty, nalepiają jeden z nich na wizytówkę, a drugi na kopercie. Następnie wizytówkę należy włożyć do koperty, uczniowie z dysleksją dokładają także stosowne zaświadczenie. Kopertę należy zakleić i zwrócić Jury. Pozostałe numery kodowe należy naklejać na pracach w wyznaczonym miejscu u dołu strony. Uczniowie z dysleksją przy każdym numerze dodatkowo dopisują literę D.