



L OLIMPIADA GEOGRAFICZNA

Zawody II stopnia

Regulamin zawodów pisemnych

1. Zawody składają się z trzech zestawów zadań (trzech podejść). Czas przeznaczony na rozwiązanie każdego z nich to 45 minut. Po każdym podejściu jest przerwa ogłaszana przez Przewodniczącego Jury.
2. Zawodnicy spóźnieni na rozpoczęcie kolejnych podejść nie będą wpuszczani na salę. Po zajęciu miejsc przez zawodników Przewodniczący Jury otwiera kopertę z zadaniami, a następnie członkowie Jury rozdają testy. Zadania wolno rozwiązywać dopiero na polecenie Przewodniczącego Jury.
3. Wszystkie zadania należy wykonywać w czystopisie, od razu wpisując ostateczną odpowiedź. Należy pisać czarnym lub niebieskim długopisem lub piórem. Odpowiedzi wykonane ołówkiem będą dyskwalifikowane. Nie wolno używać korektora.
4. W przypadku potrzeby zmiany wcześniej udzielonej odpowiedzi, błędą odpowiedź należy wyraźnie skreślić i obok wpisać nową. W zadaniach zamkniętych, czyli takich, w których odpowiedź należy wskazać spośród kilku podanych propozycji, błędne zaznaczenie można też otoczyć kółkiem, co będzie jednoznaczne z odwołaniem udzielonej odpowiedzi.
5. Zawodnicy nie otrzymują żadnych indywidualnych wyjaśnień od członków Jury.
6. Nie wolno mieć przy sobie żadnych materiałów geograficznych (notatek, książek, atlasów itp.), a także korzystać z urządzeń elektronicznych, w tym kalkulatorów, telefonów komórkowych i zegarków typu smartwatch.
7. W czasie zawodów nie wolno udzielać pomocy, ani korzystać z cudzej pomocy. Uczestnicy zawodów nie mogą prowadzić rozmów między sobą, a także opuszczać swoich miejsc na sali. Zawodnik, który ukończył podejście przed upływem podanego czasu, może opuścić salę wcześniej, przekazując przedtem swoją pracę członkom Jury.
8. Naruszenie przepisów w punktach 6. lub 7. spowoduje odliczenie od ogólnej oceny 5 punktów albo, w razie powtórzenia się wykroczenia, wykluczenie zawodnika z dalszego udziału w zawodach.
9. Na 5 minut przed terminem zakończenia każdego podejścia dany będzie sygnał ostrzegawczy. Następny – końcowy – sygnał oznacza bezwzględne zakończenie pracy. Nie wolno po nim dokonywać żadnych zmian, ani uzupełnień, a zestaw zadań należy niezwłocznie oddać członkom Jury.
10. Dla zachowania anonimowości prac w czasie ich oceniania przez Jury, uczestnicy przed rozpoczęciem rozgrywek otrzymują wizytówkę ze swoimi danymi osobowymi oraz losują kopertę oznaczoną numerem kodowym. Wylosowany numer należy czytelnie wpisać długopisem lub piórem na wizytówce. Następnie wizytówkę należy włożyć do koperty. Uczniowie z dysleksją dokładają także stosowne zaświadczenie. Kopertę należy zakleić i zwrócić członkom Jury.
11. Wylosowany numer należy czytelnie wpisywać długopisem lub piórem na pracach, w miejscu wyznaczonym u dołu strony. Niedopuszczalne jest wpisywanie numeru ołówkiem. Jury zawodów może również wprowadzić inny sposób kodowania prac, polegający na naklejaniu wylosowanych numerów kodowych w miejscu wyznaczonym u dołu strony.
12. Uczniowie z dysleksją przy numerze kodowym dopisują literę D. Jeżeli zawodnik przy numerze kodowym umieścił literę D, a w kopercie wraz z identyfikatorem nie umieścił stosownego zaświadczenia o dysleksji, praca taka będzie dyskwalifikowana.
13. Do części ustnej zawodów zostaną dopuszczeni zawodnicy, którzy osiągnęli w zawodach pisemnych najlepsze wyniki, przy czym w każdym z podejść zdobyli minimum 7 punktów.
14. W dniu, o godzinie, zostanie ogłoszona lista zawodników zakwalifikowanych do zawodów ustnych oraz zostanie wywieszona lista z podaniem punktacji części pisemnej II etapu uzyskanej przez uczniów, którzy nie zostali dopuszczeni do zawodów ustnych.